

Come creare una Wunderkammer digitale: Giuliana Cunéaz al MANLo di Vigevano - Artuu Magazine

Data: 09/07/2025

Link: <https://www.artuu.it/come-creare-una-wunderkammer-digitale-giuliana-cuneaz-al-manlo-di-vigevano/>

[Redazione Artuu](#)

9 Luglio 2025

Come creare una Wunderkammer digitale: Giuliana Cunéaz al MANLo di Vigevano

2 min.

[Openings](#)

Share

[Facebook](#)

[X](#)

[Pinterest](#)

[WhatsApp](#)

[Linkedin](#)

[Telegram](#)

Fino al 15 dicembre 2025, le sale del MANLo – Museo Archeologico Nazionale della Lomellina, ospitato all'interno dell'imponente Castello Sforzesco di Vigevano, accoglieranno *Wunderkammer Digitale*, il progetto site-specific firmato da **Giuliana Cunéaz**, a cura di **Piero Mezzabotta**. Il cuore dell'esposizione, *Matter Waves Unseen*, è una sofisticata installazione multimediale che intreccia memoria materica e percezione scientifica, immaginazione speculativa e metodo algoritmico. L'opera, da poco entrata nella collezione permanente del Museo Nazionale dell'Arte Digitale di Milano, si inserisce nel programma di valorizzazione congiunto fra la Direzione Regionale Musei della Lombardia e il museo milanese, finalizzato a promuovere il linguaggio della new media art nei luoghi della cultura storica.

Giuliana Cunéaz, artista tra le più rilevanti della scena internazionale legata all'arte digitale, vincitrice del **Primo Premio del Pubblico dell'Opline Prize International 2025**, presenta un'opera che si colloca nella tradizione delle wunderkammer — le celebri camere delle meraviglie — ma ne sovverte la struttura epistemologica: non più un repertorio d'oggetti rari e straordinari staticamente esposti, ma un sistema dinamico in cui materia e

immagine, reale e virtuale, si inseguono in un flusso continuo.

Dentro un mobile a cassetti — simile a uno stipo rinascimentale — sono allestite circa **cinquanta sculture in argilla madreperlata**. Tra i vani, un display al plasma introduce l'elemento visivo digitale: immagini realizzate in animazione 3D mostrano onde telluriche che emergono e si ritirano, in un ciclo ipnotico di apparizioni e dissolvenze. Gli oggetti generati — forme germinali, indefinibili, provenienti da un ipotetico nanomondo — sembrano colonizzare i cassetti, dando vita a una topografia del possibile, in bilico fra fisico e simulato.

Wunderkammer Digitale si fonda su una **dialettica sottile tra manualità e intelligenza computazionale**.

Come sottolinea Piero Mezzabotta nella scheda critica, il progetto integra **algoritmi generativi e modellazione artigianale**, elaborando un pensiero che riconosce nel disegno — anche quello digitale — una funzione essenziale nella rappresentazione del mondo. La linea, il segno, il codice si trasformano in materia, e viceversa. Questo gioco di rifrazioni è reso esplicito dalla presenza di un **nido vuoto di vespa vasaia**, elemento organico trovato casualmente dall'artista e inserito nell'installazione: relitto naturale, testimone silenzioso di una vita passata, diventa parte attiva del dispositivo, un totem che connette naturale e artificiale.

La mostra costruisce inoltre **un dialogo denso e raffinato con la Collezione Strada** del museo, in particolare con i manufatti in ceramica, vetro e metallo di epoca romana. Il confronto tra archeologia materiale e finzione digitale suggerisce l'idea di una continuità temporale e cognitiva, di una memoria che si espande in forma di simulazione, senza perdere in intensità.

In un'epoca in cui l'immagine si sostituisce sempre più alla realtà, Cunéaz non utilizza la tecnologia per simulare il mondo, ma per indagarne le soglie invisibili. Il microscopio elettronico, strumento scientifico da cui l'artista attinge ispirazione visiva, diventa una lente sulla complessità del vivente: ingrandendo l'infinitamente piccolo, rivela strutture che, nella loro estraneità, diventano familiari, quasi ancestrali.

La sua opera è uno **spazio critico e sensibile**, un ecosistema di forme che invita a ripensare la distinzione fra ciò che è tangibile e ciò che è evocato. Non stupisce che *Matter Waves Unseen* trovi la sua collocazione ideale in un museo archeologico: entrambi — l'opera e il museo — trattano di **resti, di tracce, di narrazioni che si fanno visione**.

Il progetto si inserisce in un programma più ampio di aggiornamento dei linguaggi espositivi nei musei storici lombardi. Il MANLo, istituzione di rilevanza territoriale e scientifica, conferma così **una nuova apertura alla contemporaneità**, promuovendo un'idea di museo come **luogo vivo**, capace di mettere in relazione passato, presente e immaginazione del futuro.

[SEGNALA EVENTO](#)

Newsletter

Follow us

[@artuu_magazine](#)

50,7k Follower

[Segui](#)

Scelti per te

[**Wonderland a Teramo: Filippo Ticolini e Laura Veschi trasformano il marmo, la fotografia e il mito in un paesaggio contemporaneo**](#)

[Redazione Artuu](#) - 15 Giugno 2026

La meraviglia comincia quando un'immagine familiare cambia materia, peso, temperatura. Un volto, un simbolo, una figura, arrivata dalla cultura pop, dalla tradizione orale o dalla memoria collettiva, entra nel marmo e assume all'improvviso la gravità di un reperto, di un dio, di un archetipo.

[Continua a leggere](#)

[**Chagall con Maria Lai: a Ulassai il villaggio interiore diventa una geografia poetica tra memoria, fiaba e radici universali**](#)

[Mattia Casanova](#) - 11 Giugno 2026

dentro questa dimensione, sospesa tra realtà e racconto, che prende forma "Chagall con Maria Lai. Il villaggio interiore", la mostra che dal 13 giugno celebra i vent'anni della Fondazione Stazione dell'Arte, mettendo in dialogo due figure tra le più poetiche e radicalmente immaginative del Novecento: Marc Chagall e Maria Lai.

[Continua a leggere](#)

[**Giulia Mangoni dipinge ciò che resta vivo nei territori dimenticati: la mostra al MAC di Lissone**](#)

[Alice Taraboi](#) - 10 Giugno 2026

Inaugurata sabato 23 maggio al MAC - Museo d'Arte Contemporanea di Lissone, resterà aperta fino al 27 settembre, accogliendo i visitatori in una dimensione paradossalmente arcaica e contemporanea. Curata da Stefano Raimondi, direttore artistico del museo, l'esposizione è la prima mostra monografica museale dedicata all'artista.

[Continua a leggere](#)

[**Da Mancaspazio Bernardino Palazzi torna alle "Radici": il disegno perduto della Biennale del 1928 riemerge dopo quasi un secolo**](#)

[Mattia Casanova](#) - 9 Giugno 2026

er 98 lunghissimi anni l'opera è rimasta fuori dai radar della critica, quasi inghiottita dal tempo, fino alla recente riscoperta che oggi costituisce il cuore della mostra Radici, ospitata da Mancaspazio a Nuoro.

[Continua a leggere](#)

[Redazione Artuu](#)

I migliori Articoli della Redazione di Artuu

LASCIA UN COMMENTO [Cancella la risposta](#)

Articolo originale:

<https://www.artuu.it/come-creare-una-wunderkammer-digitale-giuliana-cuneaz-al-manlo-di-vigevano/>

Generato da armandopassaro.it il 17/06/2026 06:37

Email: passaroarmando@gmail.com | Cell. +39 339 5356532