

Vigevano, per l'istituto Casale lavori senza fine. Scatta un'altra proroga

Data: 29/07/2022

Fonte: La Provincia Pavese

Link: <https://laprovinciapavese.gelocal.it/pavia/cronaca/2022/07/29/news/per-l-istituto-casale-lavori-senza-fine-scatta-un-altra-proroga-1.41611903>

Vigevano. Il cantiere infinito all'istituto Casale proseguirà almeno per altri due mesi. Il 26 luglio, infatti, è stata protocollata in Comune l'ennesima richiesta di proroga, trasformata nella nona ordinanza, da parte della società Ediltre, che sta svolgendo i lavori di adeguamento sismico alla scuola. Resta pertanto il divieto di transito e di sosta nel controviale di viale Mazzini tra le vie Marazzani e Ludovico il Moro, mentre in via Marconi resteranno le restrizioni solo sul lato che dà sulla scuola. Considerato che i lavori sono iniziati nel giugno del 2021 sembra incredibile che si sia arrivati fino al 30 settembre 2022.

Tra i tanti problemi causati da questi interminabili cantieri ci sono anche i 30 posti auto che residenti e pendolari non possono utilizzare da un tempo decisamente non ragionevole. Il cantiere, organizzato dalla Provincia che è proprietaria dell'immobile, è dovuto all'adeguamento della costruzione alle norme sismiche, considerato il passaggio qualche anno fa di Vigevano dalla categoria "sismicità molto bassa" a "bassa".

La rottura di un macchinario ha fatto perdere quasi un mese all'inizio dell'attività. Più veloce dovrebbe invece essere la tempistica per la rimozione della tensostruttura creata nel cortile interno durante l'emergenza Covid-19. Poi sarà il turno dell'adeguamento dei bagni e dell'adeguamento alle norme antincendio. In tutto un milione e mezzo di euro sono stati spesi per la scuola. L'11 agosto, infine, verrà definitivamente rimossa la gru che attualmente è visibile su viale Mazzini, con ulteriori prescrizioni per il traffico nel rione Bonacossa. —

Condividi

Articolo originale:

<https://laprovinciapavese.gelocal.it/pavia/cronaca/2022/07/29/news/per-l-istituto-casale-lavori-senza-fine-scatta-un->

