

## Il castello diventerà un videogame

**Data:** 11/05/2025  
**Fonte:** Informatore Vigevanese  
**Link:** <https://www.informatorevigevanese.it/oggi/2025/05/11/news/il-castello-diventera-un-videogame-564038/>

Il primo passo del progetto riguardava la creazione di un **rilievo digitale** con **tecnologia laser Slam** del castello Sforzesco di Vigevano. L'ingegnere civile Federico **Gugliotta**, 29 anni, vigevanese, **ritiene di «poter aiutare il Comune» nella gestione degli spazi del maniero**. Ora l'idea si arricchisce di nuove prospettive innovative: **attraverso la digitalizzazione dei principali** luoghi d'interesse (come il castello Sforzesco, la piazza Ducale, il duomo e i parchi cittadini) **sarà possibile offrire un'esperienza immersiva** tramite una mappa interattiva online e piccoli giochi di coinvolgimento.

I visitatori potranno esplorare i punti di interesse, leggere schede informative arricchite da immagini e curiosità, **scoprire percorsi consigliati in base al tempo disponibile** e immergersi virtualmente nelle mostre e negli ambienti storici ricostruiti. La piattaforma al momento non è pubblica. Alcuni post sul [profilo LinkedIn](#) di Gugliotta permettono di conoscerne l'evoluzione e di rendersi conto che esiste, in città, un proposito di digitalizzazione del patrimonio storico e culturale. A gennaio Gugliotta era **già riuscito a creare una virtualizzazione tridimensionale completa delle aree esterne e di alcune interne del castello**. Il risultato è una base dati solida e affidabile, che **consente misurazioni precise direttamente dal computer**: dalla gestione delle aree verdi alla quantificazione degli alberi fino all'identificazione delle superfici ammalorate da risanare e alla stima dei costi per le operazioni di manutenzione.

[Il castello in rilievo digitale. «Così si facilita la sua gestione»](#)

[L'idea dell'ingegnere vigevanese Federico Gugliotta](#)

«Dopo la raccolta delle informazioni geometriche – spiega l'ingegnere – il progetto entra in una nuova fase, con l'obiettivo di **creare una piattaforma digitale innovativa** capace di valorizzare il patrimonio storico, culturale e naturale di Vigevano. Il progetto integra elementi di **“gamification”** (cioè, renderlo un videogame) per rendere l'esperienza ancora più coinvolgente sia per i turisti sia per i cittadini, e **mira a sostenere il tessuto economico locale** attraverso la promozione di ristoranti, negozi ed eventi culturali, creando una sinergia virtuosa tra cultura, commercio e turismo».

Una parte fondamentale del progetto è dedicata al mondo dell'istruzione. **La piattaforma offrirà alle scuole uno strumento innovativo di supporto per far conoscere la storia locale in modo coinvolgente e moderno**. Durante dei piccoli laboratori, gli studenti potranno partecipare ad attività interattive e giochi educativi

pensati per apprendere divertendosi, esplorando i luoghi reali e interagendo con contenuti digitali che stimolano la curiosità e l'apprendimento attivo. In questo modo, **la storia di Vigevano entrerà nelle aule scolastiche trasformandosi in un'esperienza dinamica**, adatta ai nuovi modelli educativi che privilegiano il coinvolgimento diretto e la tecnologia. Tutto, quindi, è in divenire.

«Purtroppo, digitando “Comune di Vigevano” su browser per una ricerca online – conclude Gugliotta – non si trovano facilmente informazioni utili: è complesso comprendere le tratte turistiche, i punti di interesse, le eccellenze presenti e la storia della città. Dal canto nostro, siamo ancora agli inizi dello sviluppo completo e si stanno cercando fondi e collaborazioni, in particolare con il Comune stesso, per sostenere questa grande opportunità di valorizzazione del patrimonio culturale vigevanese. In un momento in cui si assiste alla chiusura di molti negozi e attività locali, crediamo che investire su cultura, innovazione e turismo possa essere una leva concreta per ridare nuova vitalità alla città. Ci sono già molte altre idee correlate in cantiere, e siamo aperti a nuove collaborazioni».

Federico Gugliotta

**Articolo originale:**

<https://www.informatorevigevanese.it/oggi/2025/05/11/news/il-castello-diventera-un-videogame-564038/>